

ZKOUŠKA MALÝCH PLEMEN TŘETÍHO STUPNĚ ZMP 3

Stáří psa nejméně 18 měsíců. Účast na zkoušce podmiňuje úspěšné splnění zkoušky ZMP Povelovou techniku uvádí zkušební řád u každého cviku zkratkou : Z = povel zvukový, P = povel posunkový Pokud zkušební řád uvádí obě zkratky, může psovod použít jeden povel nebo oba povelů současně.

Stopa - podle ZVV 3

100 (70)

Poslušnost - podle ZVV 3

100 (70)

Speciální cviky

a) rozlišování osoby (kladeč stopy) - první úspěšný pokus ZP 15 - druhý úspěšný pokus ZP 15

b) vyhledání cizích předmětů - (3 předměty po 8 bodech) ZP 24 ovladatelnost - ZP 6

c) vyhledání ztraceného předmětu - (předmět pomocníka) ZP 20

d) vyhledání osoby - průzkum terénu (80 x 100 kroků, 6 zástěn) ZP 10 - vyštěkání pomocníka 10

100 (70)

300 (210)

Připomínky k provádění zkoušky ZMP 3 :

1. Poslušnost. Aport šplhem - výška překážky 160 cm. (dřevěná činka pořadatele, bez určení hmotnosti) Kladina vysoká - nahrazena kladinou nízkou (oba směry) - Psovod vysílá psa a přivolává zpět.

2. Rozlišování osoby. Povel „ OZNAČ “. Cvik se provádí tak, že psovod vysílá psa do řady 5ti stojících osob mezi kterými je pomocník (kladeč stopy) z určeného místa ze vzdálenosti cca 10ti kroků. Osoby jsou vzdálené od sebe cca 3 kroky a ke psu se chovají netečně. Pře vysláním musí dát psovod psu nasumovat pach kontrolního předmětu z igelitového sáčku. Provádí se 2 pokusy. První vyslání kolmo k řadě, druhé vyslání souběžně s řadou. Při druhém pokusu se mění postavení řady, místo i postavení pomocníků. Postavení pomocníků v obou pokusech určuje rozhodčí. Pes musí osobu označit štěkáním nebo zaujetím polohy v její těsné blízkosti. Oba pokusy se připravují samostatně bez přítomnosti psa a psovoda.

3. Vyhledání cizích předmětů. Povel ZP „ HLEDEJ – APORT “. Ukázání pravou rukou do prohledávaného prostoru. Časový limit je 6 minut, přičemž čas se počítá od povelu psovoda k započetí cviku. Na místě určeném pro vyhledávání předmětů (na ploše 20 x 50 kroků) rozhodí kladeč stopy dle pokynu rozhodčího tři vlastní předměty. Předměty jsou o velikosti 10 x 5 x 1 cm. Jeden je z textilu, druhý ze dřeva a třetí předmět jsou 3 klíče na kovovém kroužku. Předměty musí mít kladeč stopy u sebe 30 minut před započítáním cviku. Vytýčení prostoru pro vyhledávání nesmí provádět kladeč stopy. Psovod se může pohybovat po ose až do poloviny prohledávaného prostoru.

Terén pro vyhledání musí být takový, aby předměty nebyly vidět a pes byl nucen předměty hledat. Při rozmístění předmětů ve vytýčeném prostoru musí být psovod a pes v úkrytu. V průběhu cviku může psovod oslovovat psa jménem, chválit a dalšími povelů „Vpřed“, „Zpět“ a ukazováním pravé či levé ruky navádět psa ve vytýčeném prostoru. Před započítáním cviku a po každém přineseném aportu může dát psovod psu nasumovat z igelitového sáčku pach kontrolního předmětu, který mu předá pomocník. Po nalezení předmětu se musí pes s předmětem rychle a nejkratší cestou vrátit ke psovodovi a zde

odevzdat předmět v sedě (viz.cvik aportování).

4. Vyhledání ztraceného předmětu Povel ZP „ HLEDEJ – APORT “. Psovod se psem, pomocník a rozhodčí vyjdou určeným směrem. Na pokyn rozhodčího upustí pomocník připravený předmět tak, aby to pes neviděl. Na pokyn rozhodčího se po cca. 100 krocích zastaví. Na další pokyn rozhodčího dá psovod psu nasumovat pach kontrolního předmětu pomocníka z igelitového sáčku a na pokyn rozhodčího vyšle psa k najetí a přinesení ztraceného předmětu. Pes musí dojít ke ztracenému předmětu, tento uchopit a nejkratší cestou se rychle vrátit ke psovodovi. Při odevzdání předmětu musí pes sedět (viz. cvik aportování). Cvik se provádí na vzdálenost 100 kroků, přičemž čas na přinesení předmětu je 3 minuty. Pes se vysílá pro předmět po 5-ti minutách po ujití dané vzdálenosti. Jako předmět musí být použita peněženka o velikosti max. 10 x 10 cm., nebo klíče v klíčence (na soutěžích možné nahradit) Předmět se nesmí výrazně odlišovat barvou od terénu. 5. Vyhledání osoby Povel ZP „REVÍR – KE MNĚ – K NOZE“ . Pomocník v maketě nebo volném terénu sedí a je bez ochranného rukávu. Provádí se buď v přírodním terénu, a to v prostoru 80 x 100 kroků nebo na cvičišti na makety umístěné v prostoru 80 x 100 kroků (minimální povolený prostor je 60 x 80 kroků). Cvik se provádí na 6 maket. - V přírodním terénu – psovod i s rozhodčím stojí na začátku prohledávaného prostoru, na pokyn rozhodčího vysílá psovod psa na průzkum a sám prochází středem prohledávaného prostoru následován rozhodčím. Vzdálí-li se pes dostatečně do požadovaného směru, je psovodem přivolán a vyslán do protějšího směru, tímto způsobem postupuje psovod až do nalezení hledané osoby. V okamžiku kdy pes začne vyštěkávat se psovod zastavuje a dále pokračuje až na pokyn rozhodčího. - V prostoru s maketami – psovod se psem u nohy na začátku revíru vyčká pokynu rozhodčího a vysílá psa na 1. maketu a pokračuje v chůzi středem prostoru. Po oběhnutí makety psem může psa přivolat a přímo jej vysílá na protější maketu. Po vyslání psa na maketu, ve které je ukrytý pomocník se psovod zastavuje a nechává psa pracovat samostatně. Teprve na pokyn rozhodčího přichází ke psu a na další pokyn jej odvolává. Rozhodčí v tomto případě stojí u makety, ve které je ukrytý pomocník. Označení nalezené osoby. Ihned po nalezení osoby má pes tento nález oznámit štěkotem. Štěkání má být intenzivní, vytrvalé a pozorné směrem k nalezené osobě. Nesmí však být příliš agresivní a nesmí být kontaktní. Je lhostejné zda pes zaujme při štěkání nějakou polohu, nesmí se však od nalezené osoby vzdalovat a odvracet svou pozornost. Po odvolání má okamžitě a ochotně reagovat na povel a rychle se přiřadit k noze psovoda. Pomocník v maketě sedí a chová se ke psu netečně. Je chráněn ochranným oděvem (figurantské kalhoty a vesta) avšak bez ochranného rukávu. Na zkouškách je třeba dodržet, že všechny pachové práce pro jednoho psa jsou prováděny na stejného pomocníka. Na soutěžích rozdělených do více dnů je třeba dodržet, že pachové práce pro jednoho psa prováděné v jeden den jsou prováděny na stejného pomocníka. Na soutěžích soustředit co nejvíce cviků pro diváky, včetně vyhledání a rozlišování. Předměty (jako peněženku a klíčenku) je na soutěžích možné nahradit.